

INNEHÅLL

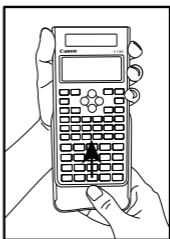
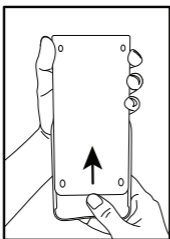
DISPLAY (DISPLAY M. 2 RADER)	Sid. 24
KOMMA IGÅNG	Sid. 25
Ström ON (På), OFF (Av)	Sid. 25
Val av MODE (Läge).....	Sid. 25
Inställning av displayens format.....	Sid. 26
Innan du använder räknaren.....	Sid. 26
INMATNING AV UTTRYCK OCH VÄRDEN	Sid. 27
Inmatningskapacitet.....	Sid. 27
Redigering av inmatning	Sid. 27
Repris, Kopia och Fler-påståenden	Sid. 28
INMATNINGSOMRÅDE OCH FELMEDDELANDEN	Sid. 29
Beräkningens noggrannhet, Inmatningsområden	Sid. 29
Operationernas ordningsföljd.....	Sid. 29
Beräkningsstacks/listor	Sid. 29
Felmeddelanden och felpositionerare.....	Sid. 30
GRUNDLÄGGANDE BERÄKNINGAR	Sid. 31
Aritmetiska beräkningar	Sid. 31
Minnesberäkningar	Sid. 31
Beräkningar med bråk.....	Sid. 32
Procentberäkningar.....	Sid. 32
Beräkningar med grader-minuter-sekunder.....	Sid. 32
Fix, Sci, Norm, ROUND	Sid. 33
FUNKTIONELLA VETENSKAPLIGA BERÄKNINGAR	Sid. 34
Kvadrat, rot, kub, kubikrot, exponent, exponentrot, inverterat värde och pi	Sid. 34
Logaritm, naturlig logaritm, antilogaritm och logab	Sid. 34
Omvandling av vinkelenhet.....	Sid. 34
Trigonometriska beräkningar	Sid. 35
Permutationer, kombinationer, uttryck i faktorer och skapa slumptal.....	Sid. 35
Minsta gemensamma multipel och största gemensamma delare	Sid. 35
Kvot & rest	Sid. 35
Koordinatomvandling	Sid. 36
STATISTISKA BERÄKNINGAR	Sid. 36
Standardavvikelse (med max, min, med värde)	Sid. 37
Regressionsberäkningar (med max, min värde).....	Sid. 38
BYTA BATTERI	Sid. 38
RÅD OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER	Sid. 39
SPECIFIKATIONER	Sid. 40

Tack för att du köpte Canons professionella räknare. F-715SG är utrustad med 250 vetenskapliga, statistiska och andra avancerade funktioner, till exempel beräkning av LCM, GCD, kvot och rest.

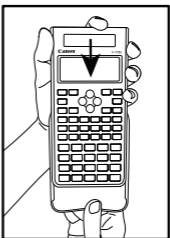
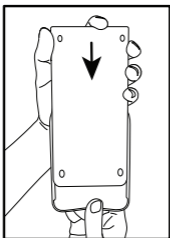
Vi rekommenderar att du läser igenom den här användarhandboken och alla viktiga meddelanden innan du börjar använda F-715SG. Bär alltid den här användarhandboken med dig för framtida referens.

Så här använder du det skjutbara locket

Öppna och stäng locket genom att skjuta det, som visas i bilden.

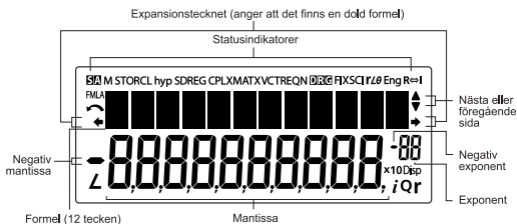


OPEN



CLOSE

DISPLAY (DISPLAY M. 2 RADER)



<Statusindikatorer>

- S** : SKIFT-tangent
- A** : Alfa-tangent
- hyp : Hyperbolisk tangent
- M : Oberoende minne
- STO : Lagringsminne
- RCL : Återhämtat minne
- SD : Statistikläge
- REG : Regressionsläge
- D** : Gradläget
- R** : Radianläge
- G** : Gradientläge
- FIX : Inställning av fast decimal
- SCI : Vetenskaplig beteckning
- Disp : Visning av fler-påståenden
- Q** : Kvot
- r** : Rest
- ↷ : Ångra
- ▲ : Uppåtpil
- ▼ : Nedåtpil

KOMMA IGÅNG

Ström ON (På), OFF (Av)

■ Första gången du använder räknaren

1. Dra ut batteriets isolerskiva. Sedan laddas batteriet och du kan slå på räknaren.
2. Återställ räknaren genom att trycka på ON/CA Alpha CLR 3 (Alla) = .

Ström ON (På): När du trycker på ON/CA (Ström på/Rensa alla).

Ström OFF (Av): När du trycker på Shift OFF .

■ Automatisk avstängning av strömmen:

Om inte räknaren används under ca. **7 minuter** stängs den automatiskt av för att spara batteriström.

Val av MODE (Läge)

Tryck på MODE för att starta menyn för val av beräkningsläge med följande display:

När du trycker på \leftarrow , \rightarrow eller MODE kommer du åt nästa (eller föregående) sida för val av läge.

I följande tabell visas menyn för val av läge:

Operation	Läge		LCD-indikator
MODE 1	COMP	Normal beräkning	
MODE 2	SD	Statistiska beräkningar	SD
MODE 3	REG	Regressionsberäkning	REG
MODE MODE 1	Deg	Grad	D
MODE MODE 2	Rad	Radian	R
MODE MODE 3	Gra	Gradient	G
MODE \leftarrow \leftarrow 1	Fix	Inställning av fast decimal	FIX
MODE \leftarrow \leftarrow 2	Sci	Vetenskaplig beteckning	SCI
MODE \leftarrow \leftarrow 3	Norm	Exponentiell beteckning	
MODE \leftarrow 1	Disp ^{*1}	Alternativ vid val av displayinställning	

*1 Alternativ vid val av displayinställning

Första sidan: Tryck på 1 [ab/c] eller 2 [d/c] för att ange visning av blandade bråk eller oegentliga bråk.

\rightarrow : Tryck på 1 [DOT/Punkt] eller 2 [COMMA/Komma] för att ange placering av decimalkomma eller 3-siffriga separeringsymboler.

Inställning av displayens format

F-715SG kan visa resultat med upp till 10 siffror. Resultat som överskrider denna siffergräns visas automatiskt i exponentiellt teckenformat. Du kan ange ett värde i formaten flytande decimal, fast decimal eller vetenskapligt teckenformat och displayens formatinställning påverkar endast beräkningens resultat. **(Exempel #1)**

Innan du använder räknaren

■ Kontrollera aktuellt beräkningsläge

Kontrollera alltid statusindikatorerna som anger aktuellt beräkningsläge (SD och REG), inställning av displayens format och inställningen av vinkelenheten (Deg, Rad, Gra) innan en beräkning påbörjas.

■ Återställa beräkningsläget till ursprunglig inställning

Du kan återställa beräkningsläget till ursprunglig standardinställning genom att trycka på Alpha CLR 2 (Läge) = ON/CA

Beräkningsläge	: COMP
Vinkelenhet	: Deg
Exponentiellt visningsformat	: Norm 1
Visningsformat för bråktal	: a b/c
Decimalkommatecken	: Dot (Punkt)

, och den här åtgärden rensar inte variabelminnen.

■ Aktivera räknaren

Om du är osäker på räknarens aktuella inställning rekommenderar vi att du aktiverar räknaren (beräkningsläget "COMP", vinkelenhet "Degree" (Grad) och rensa repris- och variabelminnena) och LCD-kontrast genom att utföra följande tangentoperationer:

Alpha CLR 3 (Alla) = ON/CA

INMATNING AV UTTRYCK OCH VÄRDEN

Inmatningskapacitet

Med modellen F-715SG kan du mata in en beräkning i upp till 79 steg.

Från och med det 73:e steget ändras markören från [_] till [■], som en varning om att minnesutrymmet är lågt. Om du behöver göra en inmatning som omfattar fler än 79 steg måste du dela upp beräkningen i två eller flera segment.

Redigering av inmatning



En ny inmatning börjar till vänster på den översta (inmatnings-) raden. När inmatningarna består av fler än 12 siffror, rullar raden åt höger efter varje sifferinmatning.

Tryck på ◀, ▶ för att rulla markören på den översta (inmatnings-) raden, så att du vid behov kan redigera inmatningen. **(Exempel #2)**

- Ikonen visas på displayen när en inmatning raderats med eller rensats bort med .
- Tryck på för att återställa upp till 79 raderade inmatningar, eller för att ångra det rensade segmentet och gå tillbaka till föregående visning.
- Om du tryckte på ... för att radera tecken och sedan rensade displayen prioriterar räknaren ångra-åtgärden före återställningen av de senaste rensade tecknen. Därefter återställs de raderade tecknen i tur och ordning.
- När du har matat in nya data, utfört ett beräkningskommando eller tryckt på kan räknaren inte utföra ångra-funktionen.

Repris, Kopia och Fler-påståenden

Repris

- Reprisminnets kapacitet är 128 bytes och kan lagra beräkningsuttryck och resultat.
- När beräkningen är klar, lagras beräkningsuttrycket och dess resultat automatiskt i repris-minnet.
- Trycker du på ▲ (eller ▼) kan de utförda beräkningsuttrycken och resultaten visas på nytt.
- Reprisminnet rensas om du:
 - i) Aktiverar räknarens inställning via $\overset{\text{Alpha}}{\square}$ \square CLR \square \square 2 \square = \square ON/CA (eller \square 3 \square = \square ON/CA).
 - ii) Växlar från ett beräkningsläge till ett annat.
 - iii) Trycker på \square ON/CA -tangenter.
 - iv) Stänger av räknaren med \square Shift \square OFF .

Kopia

- Tryck på \square Shift \square Copy när föregående beräkningsuttryck (påståenden) visats igen.

Fler-påståenden

- Du kan placera två eller flera beräkningsuttryck tillsammans med användning av ett kolon \square .
- Det första utförda påståendet får [Disp]-indikator och ikonen [Disp] försvinner när det sista påståendet har utförts. **(Exempel #2)**

INMATNINGSMRÅDE OCH FELMEDDELANDEN

Beräkningens noggrannhet, Inmatningsområden

Interna siffror: Upp till 16

Noggrannhet*: ± 1 vid den 10:e siffran för en enstaka beräkning.

± 1 är den sista signifikanta siffran för exponentiell visning.

Utmatningsområden: $\pm 1 \times 10^{-99}$ to $\pm 9.999999999 \times 10^{99}$

- Precision är i princip densamma som beskrivs under "Beräkning Range och Precision" ovan
- $^x(y)$, $^x\sqrt{y}$, $\sqrt[3]{}$, $x!$, nPr , nCr typ funktioner kräver rad interna beräkningar, som kan orsaka ackumulering av fel som uppstår med varje beräkning.
- Fel är kumulativ och tenderar att vara stora i närheten av en funktions singulär punkt och brytpunkt.

Beräkningsstacks/listor

- Den här räknaren använder minnesområden, s.k. "stacks/listor", för att lagra siffervärden (tal) och kommandon ($+ - x \dots$) temporärt enligt dessas prioritet under beräkningarna.
- Den numeriska listan har 10 nivåer och kommandolistan har 24 nivåer. Meddelandet [Stack ERROR/Fel i stack] inträffar varje gång du försöker utföra en beräkning som överskrider listkapaciteten.
- Beräkningar utförs i följd enligt "Operationernas ordningsföljd". När beräkningen är klar, frigörs de lagrade listvärdena.

Operationernas ordningsföljd

- Beräkningar utförs från vänster till höger på samma prioritetsnivå.
- Åtgärder inom parenteser utförs först. Om en beräkning innehåller ett argument som är ett negativt tal måste detta tal anges inom parentes.

Exempel:

(-), 2, x^2 , =

$$-2^2 = -4$$

(, (-), 2,), x^2 , =

$$(-2)^2 = 4$$

Felmeddelanden och Felpositionerare

Räknaren är låst medan felmeddelandet visas på displayen för att ange orsaken till felet.

- Tryck på ON/CA om du vill ta bort felet, radera reprisminnet och återvända till den första visningen för det senaste läget.
- Tryck på CE/C om du vill ta bort felmeddelandet och återvända till visningen för det senaste läget.
- Tryck på \blacktriangleleft eller \blacktriangleright för att visa beräkningen med markören placerad under felet, som du därmed kan korrigera.

Felmeddelande	Orsak	Åtgärd
Math ERROR (Matematiskt fel)	<ul style="list-style-type: none">• Beräkningsresultatet ligger utanför tillåtet beräkningsområde• Ett försök har gjort att utföra en beräkning med användning av ett värde, som överskrider tillåtet inmatningsområde.• Ett försök har gjorts att utföra en ologisk operation (division med noll osv.)	Kontrollera dina inmatningsvärden och se till att samtliga är inom tillåtna områden. Lägg särskilt märke till värden inom de minnesområden som du använder.
Stack ERROR (Fel i stack)	Den numeriska listans eller operatörslistans kapacitet har överskridits.	Förenkla beräkningen. Den numeriska listan har 10 nivåer och operatörslistan har 24 nivåer. Dela upp beräkningen i två eller flera separata delar.
Syntax ERROR (Syntaxfel)	Ett försök har gjorts att utföra en olaglig matematisk operation (division med noll osv.)	Tryck på \blacktriangleleft eller \blacktriangleright för att visa beräkningen med markören placerad vid felet. Korrigera felet.

GRUNDLÄGGANDE BERÄKNINGAR

- Tryck på MODE 1 för att komma till COMP-läget eftersom du önskar utföra grundläggande beräkningar.
- Under den aktiva beräkningen, visas meddelandet [PROCESSING/ Beräkning pågår] på räknarens display.

Aritmetiska beräkningar



- Vid beräkning av de negativa värdena (utom den negativa exponenten), måste dessa placeras inom parenteser.
 - Den här räknaren stödjer ett parentesuttryck i 24 nivåer.
 - Du kan utesluta de slutna parenteserna) eftersom beräkningen avslutas med = eller M+ . **(Exempel #4)**
- ! När talet) är mer än (, visas [Syntax ERROR/Syntaxfel].

Minnesberäkningar



Minnesvariabler (Exempel #5)

- Det finns 17 minnesvariabler (0 - 9, A - D, M, X och Y) som lagrar data, resultat eller dedicerade värden.
- För att lagra värden i minnet, tryck på STO + minnesvariabel.
- För att återställa minnesvärden, tryck på RCL + minnesvariabel.
- Minnets innehåll kan rensas bort bara genom att trycka på 0 STO + minnesvariabel.

Oberoende minne (Exempel #6)

- Det oberoende minnet M använder samma minnesområde som variabel M. Detta är praktiskt vid beräkning av den ackumulerade summan, när du bara trycker på M+ (lägg till i minnet) eller M (dra ifrån minnet), och innehållet i minnet bevaras även när räknaren stängts av.
- För att rensa det oberoende minnet (M) matar du in 0 STO M .
- Om du vill rensa bort alla värdena i minnet trycker du på Alpha CLR 1 (Mcl) = ON/CA .

Svarsminne (Exempel #6)

De inmatade värdena eller resultatet från den senast utförda beräkningen lagras automatiskt i svarsminnet varje gång du trycker på [=], [M+], Shift [M-], [STO] följt av en minnesvariabel, eller återhämta en minnesvariabel med [RCL].

- Du kan återhämta och använda det senaste lagrade Svar-minnet genom att trycka på [Ans].

! Svar-minnet är inte uppdaterat, eftersom en felaktig operation utfördes.

Beräkningar med bråk

$a/b/c$ d/c

Räknaren kan användas för bråktalsberäkning och för omvandling mellan bråk, decimalkomma, blandade bråk och oegentliga bråk.

(Exempel #7)

- Resultatet visas automatiskt i decimalformat varje gång alla siffrorna i ett bråkvärde (heltal + täljare + nämnare + separatortecken) överskrider 10.
- Eftersom en bråktalsberäkning blandas med decimalvärde, visas resultatet i decimalformat.

! Du kan ange resultatet av visningsformatet för bråktalberäkningen (när resultatet är större än ett), antingen som blandat bråk eller oegentligt bråk. Tryck bara på MODE \leftarrow [Disp/Display] [1], och tryck sedan på den motsvarande inställning som du behöver:

[1] a b/c : Blandat bråktal

[2] d/c : Oegentligt bråktal




Procentberäkningar (Exempel #8)

%



Beräkningar med grader-minuter-sekunder

$^{\circ}$ $'$ $''$ \leftarrow $^{\circ}$ $'$ $''$

Du kan använda tangenten för grader (timmar), minuter och sekunder för att utföra en sextiogradig (bas-60 notationssystem) beräkning eller konvertera det sextiogradiga värdet till ett decimalvärde. (Exempel #9)

Du kan ändra placeringen av decimalkommat, antalet signifikanta siffror eller det exponentiella teckenvillkoret genom att trycka på    till följande urvalsskärm:



Tryck på 1 (fast decimalplacering) :

[Fix 0 ~ 9?] visas på displayen. Ange sedan antalet decimaler genom att trycka på  ~  .

Tryck på 2 (vetenskaplig beteckning):

[Sci 0 ~ 9?] visas på displayen. Ange sedan antalet signifikanta siffror genom att trycka på  ~  .

Tryck på 3 (exponentiell beteckning):

[Norm 1 ~ 2?] visas på displayen. Ange sedan formatet för den exponentiella beteckningen genom att trycka på  eller  .

- Regel 1 : Exponentiell beteckning används automatiskt för heltalsvärden med över 10 siffror och decimaler med fler än två decimalkomman.
- Norm 2: Exponentiell beteckning används automatiskt för heltalsvärden med över 10 siffror och decimalvärden med fler än nio decimalkomman.

FUNKTIONELLA VETENSKAPLIGA BERÄKNINGAR

- Tryck på MODE 1 för att komma till COMP-läget för att utföra funktionella vetenskapliga beräkningar.
- Under den aktiva beräkningen, visas meddelandet [PROCESSING/Beräkning pågår] på räknarens display.
- $\pi = 3.141592653589793$
- $e = 2.718281828459045$

Kvadrat, rot, kub, kubikrot, exponent, exponentrot, inverterat värde och pi (Exempel #10)

Logaritm, naturlig logaritm, antilogaritm och logab (Exempel #11)

\log \ln 10^x e^x \log_a^b

Omvandling av vinkelenhet

DRG \square

Räknarens standardinställning för vinkelenhet är "Degree" [Grad]. Om du måste ändra denna till "Radian" [Radianer] eller "Gradient" [Stigning], kan du trycka på MODE ett antal gånger tills du kommer till inställningsfönstret.

←	Deg	Rad	Gra	→
	1	2	3	

Tryck sedan på motsvarande sifvertangent 1 , 2 , eller 3 för den vinkelenhet som du behöver. Displayen kommer då att visa **D**, **R** - eller **G**-indikatorn respektive.

För att omvandla vinkelenheten mellan "Degree", "Radian" och "Gradient" kan du trycka på Shift DRG och följande displaymeny kommer då att visas:

D	R	G
1	2	3

Tryck sedan på 1 , 2 , eller på 3 . Detta omvandlar det visade värdet till den valda vinkelenheten.

Trigonometriska beräkningar

- Innan du använder de trigonometriska funktionerna (utom hyperboliska beräkningar), välj lämplig vinkelenhet (Deg/ Rad/ Gra) med $\overset{\text{MODE}}{\square}$.
- $90^\circ = \frac{\pi}{2}$; Radian = 100 gradient. (Exempel #12)

Permutationer, kombinationer, uttryck i faktulteter och skapa slumpstal (Exempel #13)

- Permutation : $nPr = \frac{n!}{(n-r)!}$ (Exempel #13)
- Kombination : $nCr = \frac{n!}{r!(n-r)!}$ (Exempel #13)
- Faktultet : $x! = x(x-1)(x-2)\dots(2)(1)$ (Exempel #13)

Generering av slumpstal (Exempel #14)

: För att generera ett slumpstal mellan 0,000 och 0,999.

: Att generera ett slumpstal mellan två angivna positiva heltal. Inmatningen divideras med " , ".

* Vale utställning i Ex. 14 är bara ett exempel, kommer resultaten variera varje gång.

Minsta gemensamma multipel och största gemensamma delare

- LCM: Beräkna den minsta gemensamma multipeln bland (högst) tre positiva heltal.
- GCD: Beräkna den största gemensamma delaren bland (högst) tre positiva heltal. (Exempel #15)

Kvot & rest

- Kvot (Q) är resultatet av en division. Rest (r) är det värde som är kvar i en division med heltal.
- Den beräknade kvoten (Q) och restvärdet (r) lagras i minnesvariablerna "C" och "D" som tilldelas automatiskt. (Exempel #16)
- ! Endast kvotvärdet (Q) kan fortsätta användas för nästa beräkning eller lagras i minnesvariabler.

- Med polära koordinater kan du beräkna och visa θ inom $-180^\circ < \theta \leq 180^\circ$ -området. (Samma som Radian och Gradient)
- Efter omvandling kommer resultat automatiskt att tilldelas minnesvariablerna X och Y. (Exempel #17)

STATISTISKA BERÄKNINGAR

[SD] [REG]

- Du går till standardavvikelseläget genom att trycka på MODE (2). [SD]-indikatorn börjar lysa. Om du trycker på MODE (3), kan du komma till menyn för val av regressionsläge. [REG]-indikatorn börjar lysa.
- Innan du startar måste du alltid rensa det statistiska minnet genom att trycka på Alpha CLR (1) (=).
- Mata in data (**Försiktighet!**).
 - I SD-läget lagrar du visade data genom att trycka på (Data). Om du trycker på (Data) (Data) matas samma data in två gånger.
 - I REG-läget lagras x-data och y-data i formen: x-data (,) y-data (Data). Om du trycker på (Data) (Data) matas samma data in två gånger.
 - Använd Shift ; för inmatning av flera data av samma slag. I SD-läget har data 20 exempelvis 8 gånger. Här trycker du på 20 Shift (,) 8 (Data).
 - Om du trycker du på \blacktriangle - eller \blacktriangledown -tangenter under eller efter datainmatningen kan datavärdet (x) och datafrekvensen (Freq) visas. Med exemplet ovan kommer en tryckning på \blacktriangledown att visa $[x1 = 20]$ och en tryckning på \blacktriangledown kommer att visa $[Freq1 = 8]$.
 - För att redigera lagrad data matar du in det nya värdet under visningen av detta datavärde (x) när du har tryckt på \blacktriangle - eller \blacktriangledown -tangenter. Tryck sedan på (=) för att bekräfta ändringen. Men om du trycker på (Data) istället för (=), lagras ett nytt datavärde.

- Trycker du på α \square kan data (vid visningen av detta datavärde (x)) raderas efter att du har tryckt på \blacktriangle - eller \blacktriangledown -tangenter. Sekvensen för de data som följer efter raderade data flyttas upp automatiskt.
 - Tryck på \square - eller \square -tangenter för att avsluta datavärdet och visningen av frekvensen. Sedan kan du utföra andra beräkningsoperationer. Inmatad data lagras i beräkningsminnet.
 - När minnet är fullt visas [Data Full/Fullt minne] och du kan inte göra fler inmatningar eller beräkningar. Trycker du på tangenten \square , \square eller \square visas alternativen [EditOFF/Redigering av] eller [ESC/Avsluta].
 - När du har gått över till ett annat läge eller en annan regressionstyp (Lin, Log, Exp, Pwr, Inv, Quad), rensas inmatade data bort.
- När du har slutfört inmatningen kan du återkalla eller beräkna de statistiska värdena.

Standardavvikelse

- Tryck på \square \square för att gå till SD-läget.
- Innan du startar måste du alltid rensa det statistiska minnet genom att trycka på α \square \square \square .
- Du kan återhämta följande statistiska värde när alla data har matats in.

Värde (Symbol)	
Summering av x (Σx)	Medeltalet för x (\bar{x})
Summan av kvadraten (Σx^2)	Högsta värdet för x ($\max X$)
Antal stickprov (n)	Högsta värdet för x ($\min X$)
Populationens standardavvikelse för x ($x\sigma_n$)	Medianvärde (med)
Stickprovets standardavvikelse för x ($x\sigma_{n-1}$)	

(Exempel #18)

Regressionsberäkningar

■ Tryck på MODE $\boxed{3}$ för att gå till REG-läget. Sedan visas följande alternativ på skärmen:

■ Tryck på $\boxed{1}$, $\boxed{2}$ eller $\boxed{3}$ för [Lin] = Linjär regression, [Log] = Logaritmisk regression, [Exp] = Exponentiell regression.

Om det följs av MODE eller \rightarrow visas ett annat regressionsalternativ enligt följande:

Du kan trycka på $\boxed{1}$, $\boxed{2}$ eller $\boxed{3}$ för [Pwr] = Potensregression, [Inv] = Omvänd regression, [Quad] = Kvadratisk regression. **(Exempel #19)**

Formler för logaritmisk, exponentiell, potens- och omvänd regression

- Logaritmisk regression : $y = A + B \ln x$
- Exponentiell regression : $y = Ae^{Bx}$ ($\ln y = \ln A + Bx$)
- Potensregression : $y = Ax^B$ ($\ln y = \ln A + B \ln x$)
- Omvänd regression : $y = A + Bx^{-1}$

(Exempel #20)

BYTA BATTERI





När displayens tecken är svaga trots att LCD-displayens kontrastfunktion har justerats ELLER om följande meddelande om låg batterinivå visas på displayen ska batteriet bytas omedelbart.

D
L O W B A T T E R Y

Byt litiumbatteriet så här:

1. Tryck på shift OFF för att stänga av räknaren.
2. Skruva loss skruven som håller fast batterilocket.
3. Skjut av batterilocket och lyft av det.
4. Ta bort det gamla batteriet med en kulspetspenna eller liknande spetsigt föremål.
5. Sätt i det nya batteriet med de positiva "+" ändarna uppåt.
6. Sätt på batterilocket igen, skruva fast det och tryck på ON/CA , Alpha CLR $\boxed{3}$ $\boxed{=}$ för att slå på räknaren.

Var försiktig! Det föreligger explosionsrisk om batteriet byts ut med ett batteri av felaktig typ. Kassera använda batterier enligt instruktionerna.

- Elektromagnetiska störningar och elektrostatiska urladdningar kan göra att displayen inte fungerar eller att innehållet i minnet går förlorat eller ändras. Om detta inträffar startar du om räknaren genom att trycka på  och   .

RÅD OCH FÖRSIKTIGHETSÅTGÄRDER

- Den här räknaren innehåller precisionskomponenter som t.ex. LSI-chips och bör inte användas på platser, där den kan utsättas för snabba temperaturförändringar, för hög luftfuktighet, damm eller smuts och den bör inte heller utsättas för direkt solsken.
- LCD-displayen (visningsfönstret) är av glas och får inte utsättas för extremt tryck.
- Du får aldrig rengöra räknaren med en fuktad trasa eller flyktiga vätskor, t.ex. lacknafta. Använd i stället en mjuk, torr trasa.
- Räknaren får under inga omständigheter monteras isär. Om du tror att räknaren inte fungerar som den ska lämnar du in den (eller postar den) till en Canon-servicerepresentant tillsammans med garantibeviset.
- Gör dig inte räknaren felaktigt såsom brännande, det kan skapa risk för personskada eller skada. Du föreslås att avyttra denna produkt according till din nationella lagstiftning.
- Vill byta batteri en gång vartannat år även om det inte används ofta.

Batterivarning!

- Förvara batterierna utom räckhåll för små barn. Om någon skulle råka svälja ett batteri måste läkare kontaktas omedelbart.
- Felaktig behandling av batteriet kan orsaka läckage, explosion, skador eller personskada.
- Försök aldrig ladda upp eller montera isär batteriet eftersom det kan orsaka kortslutning.
- Utsätt aldrig batteriet för höga temperaturer eller direkt värme och försök aldrig elda upp dem.
- Låt aldrig ett gammalt batteri sitta kvar i räknaren. Det kan läcka och orsaka skador på räknaren.
- Om du använder räknaren när batterinivån är låg kan det leda till att den inte fungerar ordentligt, och det lagrade minnet kan korrumpas eller raderas fullständigt. Skriv ner viktiga uppgifter fortlöpande och byt batteri så snart som möjligt.

SPECIFIKATIONER

Strömförsörjning	: Solcell och ett litiumbatteri (LR44 x 1)
Strömförbrukning	: D.C. 1.5 V / 0.1 mW
Batteriets livslängd	: Cirka 3 år (baserat på en timmes användning per dag)
Automatisk avstängning	: Cirka 7 minuter
Driftstemperatur	: 0 ~ 40°C
Storlek	: 165 (L) x 80 (W) x 14 (H) mm (räknarens kropp) 168 (L) x 86,3 (W) x 17,8 (H) mm (med väska)
Vikt	: 89 g 124 g (inklusive lock)

* Specifikationerna kan ändras utan föregående meddelande.